



CAMPEONATO DE CASTILLA LA MANCHA DE FORMACIÓN PROFESIONAL 2020-21 Anexo Prueba Preliminar On Line

SKILL: TI: Administración de Sistemas en Red

Patrocina:











ASPECTOS ORGANIZATIVOS Y PLAN DE PRUEBAS Anexo Prueba Preliminar On Line

Los Ciclos formativos relacionados con esta competición son:

- Técnico en Instalaciones de Telecomunicaciones
- Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes
- Técnico Superior en Sistemas de Telecomunicaciones e Informáticos
- Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red

Lugar de celebración de las pruebas

Las pruebas se realizarán en el centro al que pertenecen cada uno de los competidores inscritos que participarán en esta fase; son todos los centros inscritos:

- IES Leonardo Da Vinci, Albacete (Albacete) Centro Sede
- CIFP Virgen De Gracia, Puertollano, (Ciudad Real)
- IES Alonso De Ercilla, Ocaña, (Toledo)
- IES Valdehierro, Madridejos, (Toledo)
- IES Julián Zarco, Mota Del Cuervo, (Cuenca)
- IES Pedro Mercedes, Cuenca, (Cuenca)
- IES Maestre De Calatrava, Ciudad Real, (Ciudad Real)
- IES Julio Verne, Bargas, (Toledo)
- IES Ribera Del Tajo, Talavera De La Reina, (Toledo)
- IES Juan Bosco, Alcázar De San Juan, (Ciudad Real)
- IES Gregorio Prieto, Valdepeñas, (Ciudad Real)
- IES Azarquiel, Toledo, (Toledo)

La prueba estará cargada en el servidor del centro sede, I.E.S. Leonardo Da Vinci; a través de un Moodle al que cada centro participante tendrá un usuario y contraseña para acceder de forma privada desde su propio centro.

Fecha y hora de celebración

La fase previa online, se llevará a cabo a través de la conexión al Servidor Moodle del I.E.S. Leonardo da Vinci, el jueves 25 de febrero a las 16:30.









Participantes

- Por cada centro inscrito participará 1 alumno/a.
- Deberán ser alumnos/as **matriculados/as** en 1º o 2º curso de algún Ciclo de Formación Profesional en el curso 2020/21, en el centro que realice la inscripción.
- La edad de los alumnos propuestos por los centros no deberá superar los 22 años a 31 de diciembre de 2021.
- Los centros participantes, recibirán el usuario y contraseña, para conectarse a la prueba, con al menos 48 horas de antelación a la realización de la misma. Se enviará al correo del tutor. Se deberá comprobar el correcto funcionamiento y acceso a la plataforma habilitada con la suficiente antelación a la realización de la prueba.
- La prueba solamente estará disponible en dicha plataforma el día 25 de febrero a la hora estipulada (16:30).

Para el resto de requisitos, será de aplicación lo incluido en la convocatoria publicada de CLMSKILLS 2020-2021

Contenido de la prueba y organización

La prueba está relacionada con la competencia profesional del alumnado que cursa cualquiera de los ciclos formativos relacionados en apartados anteriores.

Los contenidos que el alumno tendrá que preparar estarán relacionados con:

Redes:

- CCNA 1 Curso Cisco
- CCNA 2 Curso Cisco

Sistemas Operativos en Red:

- Configuraciones Windows Server: Directorio Activo, Políticas, DHCP, DNS, Administración Remota, Administración de discos...
- Configuraciones Linux: Gestión de usuarios y grupos, DHCP, DNS, SAMBA, monitorización.
- ✓ La prueba online, tendrá carácter ELIMINATORIO. Los cuatro centros que consigan la menor puntuación, no pasarán a la siguiente fase presencial.









✓ Los tutores recibirán, con al menos 48 horas de antelación, el usuario y contraseña con la que accederán a la plataforma habilitada para la realización de la prueba, para la comprobación del correcto acceso a la misma. Se les enviará también la URL correspondiente. Al acceder, encontrarán la siguiente imagen:



- ✓ La prueba estará disponible el día 25 de febrero a las 16:30.
- ✓ Tras finalizar cada una de las partes de las que consta la prueba, el/la competidor/a tendrá que enviar sus resultados.
- ✓ Para la primera parte de la prueba, no es necesaria la descarga de ningún archivo, solamente acceder a la plataforma con el usuario y contraseña enviado al correo de cada tutor.
- ✓ Para la ejecución de la segunda parte de la prueba, el/la competidor/a deberá tener instalado, en el ordenador en el que realice la prueba, la aplicación Packet Tracer 7.3.1. El archivo obtenido con la resolución del ejercicio propuesto, deberá enviarse a través del espacio habilitado para ello.
- ✓ Para la realización de la prueba, desde la coordinación de la competición, recomendamos que el competidor/a cuente con un espacio tranquilo para obtener la máxima concentración.
- ✓ El/la competidor/a realizará la prueba en su centro, acompañado únicamente de su tutor, quien garantizará que el/la competidor/a realice la prueba de forma individual, sin ayuda y sin consulta de material que pueda ayudarle en la resolución de la misma.
- ✓ Durante todo el tiempo que dure la prueba, y como apoyo y ayuda para la resolución de dudas, la coordinadora estará en su centro, I.E.S. Leonardo da Vinci, disponible por si algún tutor/a necesita su ayuda. El contacto podrá establecerse de manera telefónica, en el teléfono del IES 967 23 89 97.









Descripción de las pruebas

La prueba constará de dos partes:

- Prueba teórica, tipo test que constará de 50 preguntas y para la que se dispondrá de 40 minutos. En esta fase el competidor podrá conseguir 40 puntos.
- Transcurridos 10 minutos, tras la finalización del test, se propondrá a los competidores un supuesto práctico a realizar con Packet Tracer, para el que dispondrán de 1 hora y 30 minutos. El resultado obtenido se subirá al espacio habilitado en dicha plataforma. La versión que se utilizará para esta prueba es la 7.3.1. Esta fase se puntuará con un total de 60 puntos.

Criterios de evaluación y calificación.

La evaluación de la prueba la realizará un miembro del departamento de Informática del IES, que evaluará a todos los participantes.

PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

La primera parte de la prueba será la calificación obtenida de la respuesta de las preguntas tipo test planteadas, pudiendo obtener como máximo 40 puntos. Esta parte de la prueba se corregirá de forma automática, por el diseño de la misma. Ningún jurado intervendrá.

Para la segunda parte de la prueba, el jurado contará con una plantilla de corrección; estableciendo de esta forma un criterio común.

El profesor del departamento de informática recibirá los ejercicios prácticos numerados, por lo tanto de forma anónima, garantizando así la imparcialidad para valorar el ejercicio práctico.

En caso de producirse un empate, se valorarán los siguientes criterios:

- Se ha respondido a la totalidad de todas las cuestiones planteadas.
- La prueba ha sido realizada en menos tiempo.

Entre el 5 y 6 de Marzo, se dará a conocer a los centros competidores y tutores los nombres de los centros que competirán en la FASE FINAL PRESENCIAL.









→ Jurado

Presidente: Coordinador del skill. D. Emma de Diego Royuela.

Vocal: Venancio Garrido, miembro del departamento de Informática del I.E.S. Leonardo da Vinci.

Honestidad, equidad y transparencia

Los participantes que asistan a la Competición CLMSkills tienen derecho a exigir un trato justo y honesto durante la Competición en los siguientes términos:

- Las instrucciones deberán ser claras y sin ambigüedades.
- Se procurará contar con todo el material y equipamiento especificados en la documentación de la profesión y necesarios para completar la Competición.
- No existirá ninguna interferencia indebida por parte de oficiales o de espectadores que pueda entorpecer al participante para poder completar el proyecto.
- Todos los participantes tendrán derecho a exigir que no se les proporcione asistencia indebida o injusta a otros participantes o que haya intervenciones que puedan darle una injusta ventaja a otro participante.
- (En su caso) Durante la prueba, se le entregará a todos los tutores y participantes la información sobre todos los requisitos para llevar a cabo una prueba justa.

Más Información

Para más información ponerse en contacto con el coordinador del skill, Emma de Diego Royuela: emmadediegoclmskill20@gmail.com o con el servicio de Formación Profesional de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla-La Mancha: clmskillsfp@jccm.es.



