X CERTAMEN DE MATERIALES CURRICULARES DE CASTILLA MANCHA

GUIA DEL ALUMNO

ÍNDICE	Páginas
Presentación	. 3
Realización de actividades	4-8
Audiciones	9
Descarga Google Earth	10-12
Primeros pasos	14-15
Actividades	. 16
Información sobre la vista	17
Algunas opciones mas sobre la vista	. 18
Buscar lugares	19
Actividades	20
Como llegar	21
Actividades	. 22
Capas	23
, Capa web geográfica	23
Actividades	24
Capa carreteras	. 25
Capa edificios	. 25
Actividades	26
Capa street view	27
Capa fronteras v etiquetas	28
Capa tiempo	29
Actividades	30
Capa galería	31
Actividades	32
Herramientas Google Earth	32
Herramienta reala	32
Actividades	34
Sol	35
Sky v Marte	36
Luna	37
Actividades	38
Lugares	. 39
Marcas de posición	39-40
Actividades	41-42
Enviar marcas de posición por e-mail	43
Actividades	44
Crear rutas v polígonos	45
Actividades	46
Reproducir un vigie	47
Actividades	48
Superposición de imágenes	49
Actividades	50
Guardar un viaje. Crear un video	51
Actividades	52
Actividad final	53-54
l istado de audiciones	55
	55

¿Qué te parecería si te dijéramos que puedes viajar por el mundo desde tu silla y con tan sólo un clic del ratón?

Pues bien, esto es posible gracias a la aplicación informática de Google Earth.

En esta guía aprenderás como manejar este programa.

La utilización de este cuadernillo es muy sencilla, ya que aparece detallado paso a paso su utilización.

Como observarás, después de cada explicación aparecen una serie de ejercicios, de esta manera afianzarás los contenidos propuestos en cada una de las actividades.

A partir de ahora, ponte cómodo, enciende tu ordenador y prepárate para iniciar un aventura fascinante.

Buen viaje!!!

AUTORES: ANTONIO SAIZ MANCHA CRISTINA PICAZO LUCAS

COMO SE REALIZAN LAS ACTIVIDADES?

REALIZACIÓN DE LAS ACTIVIDADES

Para contestar las actividades propuestas en este cuadernillo deberás seguir los siguientes pasos:

En primer lugar deberás "fotografiar" o "capturar la imagen" de la pantalla, luego editar la imagen (recortarla) y posteriormente pegarla en un procesador de textos, en una presentación....etc.

Ejemplo de actividad:

En el incomparable marco de la parroquia de Torre de Juan Abad (Ciudad Real), se encuentra un antiguo órgano excepcional.

El órgano histórico de Torre de Juan Abad, es un magnífico instrumento perteneciente a la organería española del S.XVIII. Fue construido por el maestro Gaspar de la Redonda en 1763.

Es el único órgano histórico que conservamos en la provincia de Ciudad Real y uno de los pocos de nuestra región.

Podemos denominarlo "pieza histórica" ya que conserva el 99% del material original.

Es un verdadero tesoro musical, que ha llegado hasta nosotros, y que nos permite acercarnos a lo que fueron los órganos ibéricos.

-Localiza dicha localidad y la parroquia donde se encuentra este magnífico órgano.

Buscamos el pueblo Torre de Juan Abad con Google Earth y fotografiamos la pantalla con las teclas del ordenador Fn + PTRSC. A continuación abrimos un editor de imágenes (paint,...)





Una vez abierto el editor de imágenes tendremos que pegar la "fotografía" de la pantalla.

🦉 Dibu	jo - Pair	nt			
Archivo	Edición	Ver	Imagen	Colores	Ayuda
40					
a ko					
a 🔍					
0 💧					
🏞 A					
$\sim <$					
\circ \Box					

🔰 Dì	bujo - Paint	
Archiv	o 🎽 Edición 🛛 Ver	Imagen Colore
M	- Deshacer	Ctrl+Z
	Repetir	Ctrl+Y
	Cortar	Ctrl+X
🧷 🔾	Copiar	Ctrls2
8 A	Depar	CtoleX
	Pegui	CITIFU
💊 A	Borrar selec	ción Supr
~ 2	Seleccionar	todo Ctrl+E
	Copiar a	
	Pegar desde	

Como ves aparece una fotografía capturada con la localidad que habíamos buscado previamente.



Ahora deberemos recortar la parte que nos interese, en este caso seleccionamos el pueblo de Torre de Juan Abad.



Ahora pegaremos el recorte en un procesador de textos, presentación de diapositivas, etc.



Seguiremos los mismos pasos para localizar la parroquia en dicha localidad.





SOICIONES

El cuadernillo va acompañado con un Cd de audiciones musicales.

Algunas de las actividades las realizarás con música de fondo relacionada con el ejercicio a desarrollar. Con ella te situarás en una época o periodo histórico, sintiendo de una manera más cercana a los compositores de música clásica.

INSTALACION DEL PROGRAMA



GOOGLE EARTH

Es un servicio disponible en Internet que permite observar la Tierra desde el espacio. El resultado es similar al que obtendríamos sobrevolándola con un satélite. El programa se descarga gratuitamente desde Internet.

DESCARGA DE GOOGLE EARTH

1.-Abre el navegador de Internet, dirígete a la página <u>http://earth.google.com/</u> y pulsa sobre Descarga Google Earth 4.3.

🗼 🛠 😢 🗸 🍘 🕫 🖓 Second and Educación, 🎉 Principal del Cologio Público S 💋 Googie Earth 🛛 👘 🔹 😥 Página 🗸 🚷					
Google	Te damos la bienvenida a Google Earth.	Cambiar idioma. Clic			
Página principal	Google Earth (versión gratuita)				
Visita guiada del producto	Google Earth te permite desplazarte a cualquier lugar de la Tierra para ver imágenes de satélite, mapas, relieve y edificios en 3D e	Descarga Google Earth 4.3			
<u>Comunidad</u>	incluso explorar galaxias del firmamento. Puedes recorrer contenido geográfico muy variado, guardar los lugares que visites y compartinios	Explora el planeta gratis. s			
Google Earth Solidario	con otroc.	Novedades de Google Earth 4.3 (beta)			
SketchUp	Ver tutorial	Edificios con calidad fotográfica de ciudades de todo el mundo			
Ayuda		Vistas del amanecer hasta el atardecer con la función de luz solar Deselacionación de la conseia estación hasta el nivel de la colla Conselación de la consecia estación hasta el nivel de la colla Conselación de la consecia estación hasta el nivel de la colla Conselación de la consecia estación de la consecia estación de la consecia de la cons			

2.-En la nueva pantalla, pulsa sobre Aceptar y Descargar.

Gracias por utilizar Google Earth. Al descargar, instalar o utilizar	~
este software o cualquier parte de él (el "Software de Google") el	
usuario se compromete a respetar las siguientes condiciones de	
servicio, así como las condiciones que se encuentran en la página de	
Avisos legales en http://www.google.com/intl/es-	
LA/help/legalnotices_maps.html (junto con las "Condiciones del	
servicio"). El Software de Google y cualquier parte de él se	
denominan en el presente acuerdo "Software".	
1. USO DEL SOFTWAR CHE RICCIONES	
Chie	~
Aceptar v descargar Cancelar	
our	

3.-Si navegas con Internet Explorer es posible que, dependiendo de la versión que utilices y de la configuración de seguridad se bloquee la descarga. Observa si bajo la barra de herramientas aparece un mensaje como este. De ser así, haz clic sobre él.

📩 Para ayudar a proteger su seguridad, Internet Explorer no permitió que este sitio descargara archivos en su equipo. Haga clic aquí para ver opciones...





PRIMEROS PASOS

Al iniciar Google Earth lo primero que vemos en la pantalla es el Planeta Tierra o globo terráqueo.



Iniciamos nuestra exploración del Planeta con la utilización de unos elementos básicos para el manejo de dicho programa:

• Movernos por el globo.

Tenemos dos formas de movernos por el Planeta:

Empezamos con el ratón:

-Rotar: Realizaremos la rotación de La Tierra presionando el botón izquierdo del ratón y, sin soltarlo, movemos el ratón.

Con la rueda del ratón hacia adelante se acerca el globo y hacia atrás se aleja.

Zoom Presionamos el botón derecho del ratón y desplazamos el ratón hacia abajo (nos acercamos), desplazamos el ratón hacia arriba (nos alejamos).

Al hacer doble clic nos acercaremos al globo y con un clic lo pararemos.

(Cualquiera de estas opciones es valida para realizar el zoom, utiliza la que te sea más cómoda).

<u>Seguimos con los controles situados en la parte derecha de la pantalla.</u>



Permite rotar el globo. Pinchamos con el botón izquierdo del ratón en la flechas y nos podemos mover hacia la izquierda, derecha, arriba y abajo. Obtenemos el mismo resultado que lo explicado anteriormente con el ratón.

Zoom:

Al pinchar con el botón izquierdo del ratón y situarlo hacia +, acercamos la imagen, si realizamos lo contrario, hacia el signo -, nos alejamos.

Otra opción es pinchando directamente sobre los signos + y -.

Bueno, ya hemos aprendido a movernos por el globo terráqueo, hemos realizado la rotación y el zoom para observar los diferentes lugares del planeta a diferentes alturas.

En la primera práctica buscar el país de España quizá no haya sido muy complicado, ya que sabemos donde está situado en La Tierra, pero que pasaría si te dijeramos que tuvieras que buscar la ciudad natal de W.A. Mozart (Salzburgo). Movernos por el globo sin saber donde ir puede resultar un proceso incómodo y poco práctico. Por ello Google Earth tiene un buscador gracias al cual agilizamos la búsqueda de cualquier lugar. (Mas adelante trataremos este aspecto).

Para obtener mayor exactitud en nuestros movimientos también podemos orientar a los diferentes puntos cardinales.



Para mover la vista colocamos el ratón dentro del círculo. Pinchamos el botón izquierdo del ratón y, manteniéndolo pulsado, nos movemos. Observar como al presionar el botón el círculo se pone azul. Cuando se quiere para de girar, entonces se suelta el botón.



Gracias a este comando podemos cambiar el ángulo de visión, por defecto las imágenes siempre las vemos en perpendicular.

La N indica el Norte geográfico.

Observa estas dos imágenes del mismo lugar pero cambiando el ángulo de visión.





Cuando se cambia el ángulo de vista, se puede volver a la vista perpendicular presionando la tecla U del teclado.



Tomamos posiciones y nos preparamos para iniciar nuestro viaje



En esta primera práctica deberás visualizar España a través de los elementos anteriormente citados (rotar y zoom con el ratón).

Cuando localices visualmente España realiza una rotación completa del Planeta hasta volver al punto de origen.

Por último muévete libremente por toda la Tierra observando cualquier país o región.



Realiza la misma práctica anterior pero utilizando estos controles.





Busca cualquier punto del planeta, acércate y cambia el ángulo de visión.

INFORMACIÓN SOBRE LA VISTA

En la parte inferior del programa tenemos una información muy interesante acerca de nuestra posición en el globo terráqueo.

La imagen es la siguiente:



Vemos que el ratón está situado en la ciudad de Albacete, pues bien, si miramos en la parte inferior obtendremos sus coordenadas (lat, long). Por defecto sale la posición en grados decimales, pero estos parámetros los podemos modificar de la si-

Herramientas Añadir Ayuda	Vista 3D Caché Viajes Navegación General
Web	Colores de texturas Filtrado anisotropico Color de alta densidad (16 bits) O Desactivado
i Regla	Color verdadero (32 bits) Medio Alto
GPS	Mostrar lat./long.
Entrar al simulador de vuelo Ctrl+Alt+A	 Grados decimales Grados, minutos, segundos
Opciones	O Grados, minutos decimales O Universal Transversal de Mercator

Alt olo 18.37 km A la derecha obtenemos la altura desde la cual estamos observando un lugar concreto (Alt. ojo), en este caso divisamos la capital de Albacete a una distancia de 18,37 Km

ALGUNAS OPCIONES MÁS SOBRE LA VISTA

Una de las posibilidades es mostrar una red de cuadrícula para situar mejor la latitud y la longitud:

N47

N45

E3

E5



Otra opción interesante es poder ver toda la superficie de la Tierra mientras estamos trabajando, en ella aparecerá un cuadro rojo indicando la zona en la que nos encontramos.



También podemos determinar que una zona determinada en la que solemos trabajar frecuentemente se convierta en la vista de inicio cuando ejecutemos Google



Por ejemplo si estamos trabajando en la zona de España, cada vez que arranquemos Google Earth aparecerá en la pantalla el mapa ubicado en dicha zona.

BUSCAR LUGARES

Hasta ahora nos hemos movido por el globo terráqueo al golpe del clic del ratón. Pues bien, en este apartado aprenderás a localizar sitios o lugares concretos y específicos.

Fíjate en la parte superior izquierda de la pantalla y observarás el siguiente buscador:



En este buscador tiene tres pestañas: "volar a", "buscar negocios" y "como llegar".

VOLAR A.....

Cada vez que introducimos un lugar tenemos que accionar Q y google Earth se pondrá en marcha buscando tu destino.

Como puedes observar, el programa guarda toda la información para que puedas acceder a ella en cualquier momento, haciendo doble clic el los hiperenlaces.

	Volar a Buscar negocios Cómo llegar	
	Volar a p. ej., 37,407229 -122,107162 molina de aragon	
	Molina de Aragón Cabanillas del Campo Puertollano Tarazona de la Mancha	
		N
Si quieres borra la lista c	acciona este botón.	



Localiza tu pueblo o ciudad e indica a que latitud/longitud se encuentra, así como a la altura a la que divisas dicha ciudad. Para ello habilita la opción red de cuadrícula.



Busca 5 pueblos de tu provincia, obsérvalos a diferente altura y rellena el siguiente cuadro:

	1 debio	110VIIICIU	cool delididus
	11111		
1			



Vuela a Castilla La Mancha y conviértela en la vista de inicio de Google Earth, a continuación habilita la opción para ver toda la superficie de La Tierra.

Si presionamos la pestaña observaremos que guarda todo el historial de nuestras búsquedas. Para eliminarlos seguimos los siguientes pasos: Editar) Ver Herramientas Añadir Ay Buscar Volar a Buscar negocios Cómo llegar Copiar Copiar imagen Ctrl+Alt+C Volar a p. ej., 37,407229 -122,107162 Pegar **v Q** molina de aragon Buscar Ctrl+F cabanillas del campo puertollano tarazona de la mancha Ctrl+R Actualizar Ctrl+Alt+R Cambiar nombre albacete Instantánea de vista X Anlicar plantilla de estilo Borrar historial de búsqueda Propiedades Alt+ ¿Qué palabras podemos poner en la búsqueda "volar a"? Se pueden utilizar diferentes formatos para realizar dicha búsqueda: Ciudad, provincia Puertollano, Ciudad Real Ciudad, país Albacete, España • Número, calle, Ciudad Travesía san roque,26 Tarazona de la Mancha • Código postal 02100 • Latitud, longitud lat. 39.263709° long. -1.909895° $\mathbf{1}$ Cualquier formato (decimal,DMS..) (Recuerda que las coordenadas deben apare cer en este orden: latitud-longitud) COMO LLEGAR En la pestaña "Cómo llegar" nos permite calcular una ruta determinada, algo parecido a como lo haría un GPS. Para ello deberemos escribir el origen de partida en el cuadro "Desde", y la llegada en el apartado "A". A continuación aparecerán todos los puntos importantes del trayecto. También podemos visualizar la ruta y los puntos intermedios.

Volar a...... ¿ Calle, ciudad, provincia, país....?



En las siguientes direcciones se encuentran auditorios o teatros en los que a lo largo del año se desarrollan actividades culturales (teatro, conciertos...). Localízalos, realiza una fotografía del lugar y busca en internet su oferta cultural.

Teatro Circo
Teatro de Rojas
Teatro Auditorio
Teatro municipal Quijano
Teatro Auditorio Buero Vallejo





En el siguiente cuadro aparecen las coordenadas de la ciudad natal de algunos compositores más representativos en la Historia de la Música.

Realiza una fotografía aérea de cada ciudad.

iRecuerda que tienes que seleccionar el formato de las coordenadas en grados decimales!

Coordenadas	Compositor	
45.434336, 12.338784	A. Vivaldi	
53.63194, 9.98944	J. Brahms	-
48.2132, 16.3737	J. Strauss	



En la actividad volar a..... te mostrábamos la dirección de diferentes auditorios en Castilla La Mancha.

Ahora deberás calcular la ruta en "Como llegar" desde tu instituto al auditorio o teatro propuesto más cercano.

<u>CAPAS</u>

Hemos llegado a uno de los apartados mas interesantes de Google Earth, a través del panel Capas que se encuentra situado en la parte inferior izquierda de la pantalla, podremos seleccionar diferentes elementos de interés geográfico como: Carreteras, mapas, lugares de interés, edificios 3D...entre otros.



Como podrás observar en cada una de las capas aparecen unos signos +/-, estos sirven para desplegar una capa y ver sus subcapas. Cuando una capa esta desplegada el signo + pasa a ser -.

Para visualizar/ocultar una capa tan sólo tienes que activarla/desactivarla.

Te habrás dado cuenta que al lado de cada capa hay un icono grafico, pues bien, si seleccionamos una capa determinada visualizaremos en el mapa dichos iconos que referencia a la capa seleccionada.

A continuación analizaremos cada una de las capas:

CAPA WEB GEOGRÁFICA 📮 🗏 🚖 Web geográfica

Contiene 3 subcapas



Panoramio: Muestra fotos de lugares subidas por usuarios de Google. Wikipedia: Ofrece información sobre un lugar determinado. Lugares: Tiene 2 sucapas con información muy variada. Lugares- Contiene información (textos,fotos,videos) sobre un determinado lugar. Vista previa- Información de diversas fuentes (NASA,

<u>Buscando el destino</u>



Busca las ciudades natales de algunos de los mas importantes compositores de la Historia de la Música y rellena el siguiente cuadro: Indica el país, si observas algún monumento escribe su nombre, si pasa algún río por dicha ciudad escribe su nombre y por último si ves algún dato curioso

anótalo en el apartado otros.

Compositor	Ciudad	País	Monumento	Río	Otros
W.A Mozart	Salzburgo				1
L. V. Beethoven	Bonn				
C. Debussy	Paris				-
T.L de Victoria	Ávila				





Deberás localizar la ciudad natal de W.A. Mozart. Situarte en google Earth e introduce el nombre de dicha ciudad (Salzburgo), observa a que país pertenece y acercate con el zoom para ver la disposición de las calles, el río que pasa por ella e intenta llegar a la casa donde nació dicho personaje.

122222



Habilita la opción de Wikipedia, busca tu provincia y anota la descripción que hace esta enciclopedia.

CAPA "CARRETERAS" - 🗹 📼 Carreteras

Esta capa muestra información sobre carreteras y calles. Es la siguiente ilustración aparecen alguna de las carreteras de Albacete.





Si utilizamos el zoom y nos acercamos a nivel de ciudad aparecerán el nombre de las calles.

CAPA "EDIFICIOS 3D"



Esta capa nos permite ver monumentos y ciudades en tres dimensiones. La capa 3D tiene dos subcapas:

-realismo fotográfico: esta capa muestra los edificios con texturas que son fotografías del edificio real.

-volúmenes sin textura (gris): Nos muestra los edificios en gris, sin textu-

ra.



Aquí te mostramos 2 ejemplos de cada una de ellas:

iirecuerda cambiar el ángulo de visión!! 🗖







Observa este recorte de prensa relacionada con una noticia de interés musical a nivel internacional.

A continuación deberás realizar un viaje virtual activando en el apartado de capas (Edificios 3D). Una vez en el destino fijado busca el edificio en cuestión.

La Metropolitan Opera House de Nueva <u>York</u> celebra su 125 aniversario con sus grandes estrellas



En el Metropolitano de Nueva York se exhiben instrumentos musicales, desde Stradivarius a modernos pianos y objetos relacionados con algunas grandes figuras de la música estadounidense.

Metropolitan Museum of Art

Localiza el museo.

El Museo Metropolitano del Arte (Metropolitan Museum of Art, o simplemente Met) es el segundo museo más visitado del mundo por detrás del Louvre.



3D.

A lo largo del siglo XV el órgano comienza a implantarse en los más destacados centros religiosos de los diferentes reinos de España. Mediando el siglo, la polifonía vocal ha adquirido un notable desarrollo, mientras que la música instrumental, asociada hasta el

momento al mundo profano, se incorpora lentamente a los ambiente religiosos. En este momento, el órgano se convierte en el instrumento por excelencia de la iglesia, implantándose grandes órganos en los coros de todas las catedrales e iglesias de rango mayor, siempre al servicio de las celebraciones litúrgicas de los templos... buena muestra de ello nos lo da la cantidad y variedad de órganos que se conservan hoy en la catedral de Toledo, y que, según su maestro de capilla, son: Órgano del emperador, en el crucero de la catedral; Órgano de Verdalonga (su artífice) en el coro; Órgano de Echevarria (su artífice), en el coro, frente al de Verdalonga y el de organería española, en el centro del coro.

Estos cuatro órganos son los llamados Grandes; de los cuales tres son históri-

Localiza la catedral citada en el texto y observa su gran magnitud con la opción

CAPA "STREET VIEW"

Podemos traducir "street view" por "vista de la calle". Nos ofrece una visión panorámica de algunas calles de las ciudades.

Cuando seleccionamos esta capa en el mapa deberán aparecer una cámara de fotos. Acercándonos a ella la cámara se convierte en una esfera y solo tendremos que hacer clic 2 veces para ver la calle hasta con un ángulo de 360°.

Observa el siguiente ejemplo:



Si seleccionamos un país y habilitamos la capa street view podemos observar que ciudades contienen el icono — pinchando sobre él visionaremos las calles a 360°.



Si marcamos el apartado fronteras se desplegarán una serie de parámetros en relación a este aspecto. Por ejemplo: fronteras internacionales, nombre del país, islas, líneas de costa....

CAPA "TIEMPO"

Herramienta muy útil para averiguar el tiempo en cualquier parte del mundo. Ofrece información sobre temperaturas y previsiones meteorológicas.





Aquí tienes dos ejemplos de temperaturas en una zona determinada (Cuenca) y el mapa de nubes en Europa.



Pinchando en la pestaña de información Podemos saber cuando fue tomada la fotografía de radar y nubes.



Tiempo

Hora de la imagen actual de las nubes: 2009-07-13 06:00 vrc Descargar animación de nubes de 24 horas Hora de la imagen actual del radar: 2009-07-09 23:45 vrc Descargar animación de radar de 6 horas



En esta actividad deberás habilitar la opción "street view", busca un lugar en tu región y observa las calles y edificios de esa zona.

A continuación dirígete a cualquier parte del mundo y observa con la misma opción (street view) sus calles.

Realiza un comentario con las similitudes y diferencias.



Busca con Google Earth los 5 continentes y con la opción fronteras y etiquetas observa los países que hay en cada uno de ellos.



Localiza tu provincia y anota su temperatura, a continuación dirígete a 3 países con diferente latitud y longitud, anotando en cada uno de ellos su temperatura.

Realiza un breve comentario sobre los datos obtenidos.



Galería es una de las capas que contiene mayor número de subcapas, todas ellas de gran interés.

🗹 🍪 360Cities 👘



Como vemos en la ciudad de Toledo nos marca 2 iconos de 360 cities, esto quiere decir que hay 2 lugares emblemáticos de esta ciudad que podemos verlos con una vista de 360°.



En este caso observaremos la Sinagoga de Santa María La Blanca.

Para ello pincharemos sobre el enlace que se encuentra en la parte superior de la fotografía.

A continuación se abrirá una imagen con el siguiente formato. Con el visor situado en l<u>a</u> parte central podremos desplazarnos por toda la fotografía y observar cada uno de los detalles de la citada sinagoga.





El teatro Apollo de Nueva York ha hecho historia al ser cuna de los mas grandes músicos afroamericanos de todos los tiempos. Ella Fitgerald, James Brown, Marvin Gaye, Billie Holliday, los Jackson 5, todos ellos se dieron a conocer en este histórico teatro.

El homenaje que se ha rendido a Michael Jackson en el Apollo ha vuelto a llevar a los titulares al emblemático teatro neoyorquino, que acaba de cumplir 75 años.

-Localiza dicho teatro habilitando la opción 360°.





La música en el S. XX: El Musical.

En la ópera se unen dos expresiones artísticas diferentes: el teatro y la música. Hoy en día se siguen componiendo

óperas, aunque muchas menos que las que se escribían en los siglos XVII y XIX. Por otra parte, han aparecido géneros mas comprometidos con la estética y los gustos actuales, como la opera/rock, o lo que conocemos como musicales.

Localiza dicho teatro en Nueva York.



Winter Garden Theatre

MAMMA MIA!



Disfrute de Nueva York !

; Sumérjase en el corazón de Nueva York y disfrute de esta inconfundible ciudad y de su efervescencia cultural ! ; No se pierda los espectáculos mundialmente conocidos de Broadway ! Situados cerca de Times Square, los 38 teátros de Broadway le proponen : comédias musicales, espectáculos de baile y obras de teátro !

Busca esta opción y podrás ver toda la oferta cultural de musicales en este lugar.

Times Square Manhatten

HERRAMIENTAS DE GOOGLE EARTH

Google Earth dispone de una serie de herramientas muy útiles para tratar diferentes tipos de información.

Con estas herramientas podremos calcular distancias, realizar polígonos, marcar sitios concretos, crear rutas, visitar constelaciones, planetas....etc.



Herramienta Regla

Se utiliza para medir distancias y calcular tamaños. Podremos medir en línea recta o realizando una ruta.

Para seleccionar la opción "regla" podemos acceder desde el herramientas y seleccionar "regla" o mediante el icono de la barra mientas 🚺 menú de herra-

Después de realizar este paso se abrirá la siguiente ventana:



Para utilizar la pestaña "ruta" realizaremos varios clics del ratón en la ruta deseada.



Mide la distancia desde tu casa hasta el instituto en línea recta.

Realiza la misma actividad pero señalando la ruta por las calles o carreteras que transitas para llegar a tu centro de estudios





Esta actividad está relacionada con el plan de lectura. EL libro, Locos por la Música. La juventud de los grandes compositores de Ulrich Michels narra la vida de los grandes compositores en su etapa adolescente.

En uno de los capítulos dedicado a la vida de J.S.BACH relata la siguiente historia:

"En un bello día de primavera del año 1700 J.S Bach, de guince años y George Erdman emprende a pie el largo viaje desde Ohrdruf hasta Lünenburg, en el norte de Alemania. Naturalmente sería más cómodo hacer el viaje en diligencia, pero ede dónde sacar el dinero necesario?.....emprenden pues el camino , cantan con sus bellas voces en las posadas para que les den pan y mosto y duermen en las cuadras y pajares abandonados. Al cabo de diez de marcha divisan en la lejanía las torres de las iglesias de Lünenburg...."

Actividades:

 Localiza las ciudades de origen y destino. Calcula la distancia entre ellas.

El motivo de dicho viaje era ingresar en el coro del convento de San Miguel. Por supuesto aprobaron el examen de ingreso y los incluyeron en el coro del servicio divino diario cantado como sopranos con paga.

🖨 🔳 🁷 Web geográfica • Localiza dicha iglesia habilitando en el apartado capas

🗹 🗉 🛛 Panoramio



Para finalizar la actividad calcula la distancia que anduvo Bach desde tu ciudad hacia diferentes puntos geográficos; Norte, Sur, Este......





la proyección del Sol sobre una parte de La Tierra a distintas franjas horarias: 5:00 A.M y 9:00 A.M.



SKY Y MARTE

Además de explorar La Tierra, Google Earth nos permite observar objetos celestes; estrellas, constelaciones, galaxias, planetas, la luna....etc.

Para acceder a estas funciones nos situaremos en Ver→ Cambiar Cielo o utilizando el icono

0.	
	Earth
~	Sky
	Marte

Cuando utilizamos esta función observaremos lo que se ve en el cielo desde un punto determinado. Por ejemplo si viajamos a Toledo y desde allí habilitamos la opción Sky podremos ver el cielo desde esa posición. iiAsombroso!!

Al seleccionar Sky en el panel de capas se habilitarán una serie de opciones: Sistema Solar, observatorios, fotos y mucha más información sobre el universo.







MARTE

Podemos visitar el Planeta Marte, habilitando en el apartado capas podremos hallar mucha información sobre dicho planeta; fotos, videos.....





LUNA

Tambien podemos visitar La Luna. En el apartado capas hay mucha información de dicho satélite. Podemos ver fotos, visitas guiadas, las misiones del Apolo...etc.







En este ejercicio deberás habilitar la opción Sol y observar la proyección de los rayos de luz a distintas franjas horarias sobre tu país en una fecha determinada (por ejemplo; junio 20 h, diciembre 20 horas...). Escribe tus propias conclusiones.





La obra que vas a escuchar tiene como nombre "Los Planetas". Es una suite para orquesta compuesta por Gustav Holst.

Escucha un fragmento musical de cada planeta y localízalos en la galaxia con la función Sky.

Aquí tienes una breve descripción de la audición:

- Marte, el que trae la guerra, es un movimiento con ritmo 5/4
- Venus, la que aporta la paz, tiempo lento, atmósfera mágica y fantástica.
- Mercurio, el mensajero alado, tiempo rápido, sutiles sonoridades de flauta y celesta.
- Júpiter, el que aporta la alegría, se desarrolla en un clima de danza popular.
- Saturno, el que trae la vejez, destaca el papel de los instrumentos de metal.
- Urano, el mago, destaca la melodía de los fagotes, movimiento scherzo.
- Neptuno, el místico, se desarrolla con un matiz de pianísimo.





Se entiende como banda sonora aquella música tanto vocal como instrumental compuesta expresamente para una película, cumpliendo con la función de potenciar aquellas emociones que las imágenes por sí solas no son capaces de expresar. Compositores famo-

sos de bandas sonoras son Ennio Morricone (El bueno, el feo y el malo, La misión, Cinema Paradiso...), John Williams (Tiburón, La guerra de las galaxias, Indiana Jones...), Hans Zimmer (El Rey León, Gladiator, las tres secuelas de Piratas del Caribe...) o <u>James Horner</u> (Titanic, Apocalipto, La leyenda del Zorro, Troya, Braveheart, <u>Apollo 13</u>).



Tres hombres han sido seleccionados por la NASA para acudir a la siguiente misión estadounidense lunar, Apolo 13. Cuando una explosión inesperada aleja al diminuto vehículo espacial miles de millas de la Tierra, el mundo entero estará pendiente de los tres astronautas y de su lucha para regresar a la Tierra. Desplázate por la luna habilitando las diferentes (fotos,

visitas guiadas, misión Apolo....)

LUGARES



En el margen izquierdo del programa aparece un apartado denominado "lugares", con esta opción podremos guardar los lugares que más nos interesen, añadirles capas de información propia, marcar líneas, puntos.... Mandar ese lugar por correo electrónico a un amigo, reproducir un viaje programado a vista de pájaro, sorprendente, ¿verdad?.

La diferencia entre "Mis lugares" y "lugares tempora-

les" es que los elementos guardados en la carpeta lugares estarán disponibles en la próxima sesión de Google Earth, mientras que los almacenados en "lugares temporales" no estarán disponibles.



MARCAS DE POSICIÓN

Las marcas de posición sirven para señalar un lugar y luego recordarlo y visitarlo tantas veces como quieres con tan solo un clic.

Nos situamos en el lugar que queremos marcar y utilizamos cualquiera de estas dos opciones:



Después de realizar esta opción para marcaremos un lugar, aparecerá una marca con un cuadro amarillo intermitente, desplazándolo hasta el lugar exacto donde queramos colocar la señal. Sencillo, ¿verdad?

Podremos definir el estilo de marca que queremos situar. Presionamos el		
Google Earth - Nucvo Marca de posición Image: Color I and a contractado de contrecontractado de contractado de contractado de		
En la marca también podremos definir unos parámetros: -"Nombre": nombre de la marca de posición (nombre del lugar) -"Descripción": texto describiendo el lugar señalado. -"Estilo,color": podemos elegir el icono de la marca.		
Cuando hemos puesto la marca le damos a aceptar y se guardará automática- mente en el panel lugares.		
▼ Lugares Añadir contenido		
Si pinchamos sobre ella en el panel lugares nos llevará volando al lug	ar marcado.	
Por último cabe reseñar que las marcas se pueden guardar en cualqu nuestro ordenador y acceder a ellas cuando queramos. Para ello en el pan en la marca accionaremos el botón derecho y seleccionaremos la opción g	iier lugar de el lugares uardar lu-	



Realiza una marca de posición para cada una de los siguientes datos:

-Tu instituto.

-Lugar de interés de tu localidad.

-Lugar de interés de tu provincia.

-Lugar de interés de tu región.

-Lugar de interés de tu país.

-Lugar de interés del mundo.

En todos ellos deberás realizar una breve descripción y elegir diferentes marcas para cada uno de ellos.



En esta actividad te mostramos una lista con los compositores más representativos de la Historia de la Música y su lugar de nacimiento.

Realiza una marca de posición para cada uno de ellos.

Compositor	Lugar de nacimiento
BACH, Johan Sebastian	Eisenach
BEETHOVEN, Ludwig van	Bonn
BERLIOZ, Hector	Cote-Saint-Andre (Isere)
BIZET, George	París
BRAHMS, Johannes	Hamburgo
CHAIKOVSKI, Piotr	Votkinsk
COPLAND, Aaron	Nueva York
DVORAK, Anton	Nelahozeyes
ELGAR, Edward	Broadheath
FALLA, Manuel de	Cádiz
GERSHWIN, George	Brooklyn
HAENDEL, George Friedrich	Halle
HAYDN, Joseph	Rohrau
Mozart, Wolfgang Amadeus	Salzburgo
VERDI, Giuseppe	Roncole





Según el cálculo efectuado por Josef Heinz Eibl, publicado en "Mozart. Chronik eines Lebens" (Mozart. Crónica de una vida), 1965, 1977, de los treinta y cinco años, diez meses y nueve días (=13.097 días) de su vida, Mozart pasó diez años, dos meses y ocho días (=3.720 días) viajando.

Después de leer este enunciado, observa todas las marcas que aparecen en el mapa y descubrirás a que países y ciudades viajó el gran genio de la música clásica.

No están todos los puntos localizados, tendrás que realizar 5 marcas de posición con las ciudades restantes.



ENVIAR MARCAS DE POSICIÓN POR E-MAIL

¿Qué te parecería si pudieras enviar una marca con un lugar determinado a un amigo, profesor, familiar...etc?

Pues bien, también es posible desde Google Earth. Para ello tendrás que tener una cuenta de correo electrónico de Gmail.

En primer lugar haz clic con el botón derecho sobre la marca que se quiere enviar por e-mail, entonces aparecerá las siguientes pantallas:

Selecciona el servicio de correo electrónico. 👔 🛛 Selecciona cómo deseas enviar el archivo.	Seceder a Gmail
Microsoft Outlook Utilizar mi programa de correo predeterminado Gmail Utilizar mi cuenta de Gmail	Accede a Gmail con tu Google Cuenta Nombre de usuario: Contraseña:
Cancelar	Recordar mi contraseña Acceder Cancelar

Para finalizar pulsa enviar.

A los destinatarios les llegará un archivo ".kmz". Este fichero lo podrán guardar en el disco duro, pendrive...etc. Una vez guardado y haciendo doble clic se abrirá Google Earth (siempre y cuando esté instalado el programa en el ordenador) y se le incorporará la marca en el panel lugares temporales.

El contenido de la carpeta lugares temporales se vacía cada vez que se cierra google Earth. Para que esto no ocurra arrastraremos la marca situada en lugares temporales a la carpeta "Mis lugares" y así siempre estará disponible cada vez que inicies sesión.

En esta activ marcas de posició	vidad deberás crear u in.	na cuenta gmail para poder enviar tus
	· · ·	olvide su contraseña. Si no dispone de ninguna otra dirección de correo electrónico, dele este
Crear una cuenta	Ubici Verif	campo en bianco. <u>Más información</u> ión: España v ación de la palabra: Escribe los caracteres que veas en la imagen siguiente.
Su cuenta de Google le ofrece acceso a Gmail y a <u>otros</u> haga cic aquí para acceder a ella	aenicios de Google. Si ya dispone de una cuenta de Google,	No se distingue entre mayúsculas y minúsculas.
Como empezar a utilizar Gmail Nombre: Apellido:	Cond	ciones del servicio: Comprueba los datos de la cuenta de Google que has introducido arriba (puedas cambiar todo lo que quieras) y revisa las Condiciones de uso que exponemos más adelante. <u>Versión imprimble</u> ;Bienvenido a Google!
Nombre de registro:	@gmail.com plos: AGarcia, Ana Garcia comprobar la disponibilidad	1. Su relación con Google
Elija una contraseña: Longit Vuelve a introducir la contraseña:	Eortaleza de la contraseña. ud mínima de 8 caracteres	sencicio anteriores como la <u>Pulitica del programa</u> y la <u>Pulitica de privacidad</u> .
	n namar sasikin	
Rellena todos los	datos solicitados y fi	naliza pulsando
Busca un lug	ar de interés cultural	en Castilla La Mancha (teatros, audito-
envíaselo por corr	reo electrónico a dos	compañeros de clase y a tu profesor.
1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		
Elige cualqui	era de los siguientes d	latos, localízalo en Google Earth, realiza
una marca de posi	ción con una descripc	ón y enviaselo por correo electrónico a dos compañeros y a tu pro-
		fesor.
	LUGARES	
EI	El Palacio Esterhazy	
Bayr	euther Festspielhaus	En su descripción de-
		hecho histórico musical.
	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	~~~~~~

### CREAR RUTAS Y POLÍGONOS

Con Google Earth se pueden dibujar rutas y polígonos para resaltar y añadir información a ciertos lugares. Una vez creada la ruta podemos realizar un viaje virtual.

Los pasos para crear una ruta o un polígono son los siguientes:

Añadir	Ayuda	
Carp	oeta	Ctrl+Shift+N
Mar	ca de posición	Ctrl+P
Ruta	ι	Ctrl+T
Polig	jono	Ctrl+G
Modelo		Ctrl+AA
Visi	ta guiada	
Foto		
Sup	erposición de imágenes	Ctrl+O
Enla	ce de red	

24 POLOT	Nyouu	
Carp	ieta.	Ctrl+Shift+N
Mar	ca de posición	Ctrl+P
Ruta		Ctrl+T
Polic	jono	Ctrl+G
Aod	elo	Ctrl+M
Visit	ta guiada	
Foto		
Sup	erposición de imágenes	Ctrl+O
Enla	ce de red	

También disponemos de unos accesos directos en la barra de herramientas:



Una vez que pulsemos sobre estos iconos se abrirá un cuadro dialogo. En él escribiremos el nombre de la ruta o el polígono, una descripción si lo creemos conveniente y lo más importante el color de la línea, ya que por defecto aplica el color blanco, por lo tanto utilizaremos otro color más llamativo para ver mejor la forma que vamos a dibujar.

Nos situamos en la región donde queramos crear la ruta o polígono y seguimos las siguientes indicaciones para realizar la forma que deseemos:

Forma regular: hacemos clic y soltamos el botón, desplazamos el ratón hasta el nuevo punto y hacemos clic para añadir nuevos puntos.

Forma irregular: hacemos clic y mantenemos presionada la tecla del ratón y arrastramos.

Se puede utilizar una combinación de ambas formas, creando una ruta o un polígono con bordes irregulares y rectos.

Cuando se dibuja una ruta o un polígono se crea una entrada en el apartado "lugares", así podremos acceder a ella cuando queramos. También se puede enviar por e-mail, guardar en el PC.... Etc.



Localiza tu instituto y realiza un polígono marcando todo su perímetro o contorno.



Crea una ruta desde tu centro de estudios hasta el auditorio o teatro más cercano.



En esta actividad escucharás una obra musical (música acuática) de Haendel y posteriormente realizarás un viaje en el tiempo navegando sobre el Támesis e imaginando la situación que se llevó a cabo en ese acontecimiento.



*Música acuática* es una composición de Haendel. Fue estrenada en el verano de 1717 a requerimiento del rey Jorge I para ser interpretada sobre el río Támesis. El concierto fue ofrecido por cincuenta músicos que acompañaron al rey en su barcaza y se dice que éste quedó tan complacido que se hubo de interpretar tres veces durante el viaje.





Jorge I había decidido dar una fiesta acuática. Los festejos debían tener lugar en una barcaza, que flotaría río abajo por el Támesis, desde Whitehall hasta Chelsea, donde la fiesta real se detendría para la cena. Keilmansegge convenció a Jorge de que hubiera una segunda barcaza que lo siguiera de cerca, en la que los músicos proporcionarían distracción adecuada.

Esta opción consiste en que el programa te lleva "volando" por la ruta que h creado.	
creado.	ากงกร
	14745
Para reproducir un viaje:	
- en primer lugar crearemos la ruta.	
-seleccionaremos en el panel "lugares" dicha ruta.	
-activaremos el botón situado en la parte inferior del panel "lugares".	
A partir de este momento Google Earth realizará el viaje marcado simulan	do el
vuelo de un helicóptero o un pájaro.	
En la parte inferior aparecerá este cuadro, con el que podremos manej	ar el
vuelo: parar, retroceder, avanzar, repetirlo infinitas veces y grabarlo.	
😗 🌔 🕑 🥌 💶 💴 00:17 🔁 📔	
Se puede configurar las características de los viajes; cambiar la velocida	d del
viaje y de las pausas en los puntos, cambiar las características de la cámara, etc	
Para ello realizaremos los siguientes pasos:	
Herramientas Añadir Ayuda	
Web	
Regla	
GPS	
Entrar al simulador de vuelo	
Opciones	
C C	
Vista 3D Caché Viajes Navegación General Cuando se crea un viaje desde una carpeta:	
Tiempo entre puntos: 10.00 Segundos 0 60	
Esperar en los puntos: 3.0 Segundos 0 60	
Mostrar viñeta al esperar en puntos	
Cuando se crea un viaje desde una línea:	
Anguio de inclinación de la cámara: 45.0 Garados - Alcance de la cámara: 1000.0 Metros -	
Velocidad: 150.0 Lenta Rápida	
Cuando se graba un viaje: Archivo más pequeño — Fidelidad más alta	

La música descriptiva es la que retrata o evoca, a través de los elementos del lenguaje musical, paisajes, personas, argumentos, ambientes o cuadros.



ccccc

Escucha la siguiente audición del compositor Ferde Grofé "La suite del gran cañón". En la obra de Grofé, formada por cinco piezas descriptivas, aparecen aspectos de la vida en el cañón:

un amanecer, el desierto, un aguacero...



La pieza que vas a escuchar tiene como título "En el camino" y alude a la ruta que sigue un cowboy por los valles y cañadas del cañón conduciendo un grupo de mulas.

Crea una ruta y reproduce el viaje por el gran Cañón, un espectacular desfiladero de 347 Km de largo por el que pasa el río Colorado.





### <u>La música Jazz.</u>

En los años 20, los músicos de blues y jazz estaban concentrados mayoritariamente en el Sur de los Estados Unidos de América. La evolución de la industria en las ciudades del Norte, las plagas y las malas cosechas de los campos del Sur hicieron que la población

de raza negra emigrara progresivamente hacia el Norte. Ciudades como Kansas City, Chicago y New York se convirtieron en nuevos centros de creación musical. La música jazz empieza en el Sur (New Orleans) y emigra a otras ciudades siguiendo el curso del río Mississippi.

-Realiza unas marcas de posición en las ciudades citadas, crea una ruta y reproduce el video.



El compositor B.Smetana compuso "El Moldava" un poema sinfónico que describe el transcurrir de dicho río desde su nacimiento hasta Praga. La música evoca diferentes situaciones a lo largo de todo su recorrido: La primera fuente del Moldava, una escena de caza, una boda campesina, su

paso por la ciudad de Praga...)



Localiza en el mapa " El Moldava", crea una pequeña ruta y reproduce el video del río a su paso por Praga mientras escuchas la audición.

SUPERPOSICIÓN DE IMÁGENES		
Otro recurso interesante es la superposición de imágenes, esto quiere decir que en lugar de señalar con marcas de posición, rutas o polígonos, podemos marcar un lugar con una imagen o fotografía.		
Para insertar una imagen seguiremos los siguientes pasos:		
Añadir Ayuda		
Carpeta Ctrl+Shift+N		
Marca de posición Ctrl+P		
Ruta Ctrl+T		
Polígono Ctrl+G O el botón de la barra de herramientas		
Modelo Ctrl+M		
Visita guiada		
Enlace de red		
gen, luego accionamos cualquiera de los pasos anteriores (superposición de imágines); nes); Ferribimos un nombre para la imagen, Buscamos el archivo de la fot grafía en el ordenador.		

### Busca fotografías de estos instrumentos y sitúalos en su lugar de origen.



El didgeridoo, es un instrumento de viento (o aerófono) ancestral utilizado por los aborígenes de Australia. Básicamente es un tubo de madera, el cual se hace sonar al hacer vibrar los labios en el interior.

El yembe es un instrumento de percusión perteneciente a la familia de instrumentos membranófonos. Su origen es africano.



Instrumentos musicales de carácter popular en Castilla La Mancha

Dentro de la región castellano-manchega un instrumento de gran importancia en nuestra cultura popular ha sido el rabel,.

En la actualidad se sigue construyendo en distintas poblaciones de Toledo: Las Ventas de San Julián y Lagartera. El rabel toledano se conoce con el nombre de "arrabel".

Otro instrumento musical muy extendido en nuestra región es el tambor, de buena representación en las localidades de Hellín y Tobarra, en las provincia de Albacete, muy utilizados en ceremonias religiosas y fiestas populares.

En la provincia de Cuenca, concretamente en Casasimarro, hay un taller dedicado a la fabricación de guitarras siguiendo una técnica artesanal.

Localiza dichas localidades e inserta imágenes de los instrumentos representativos.



El Nacionalismo en música se refiere al uso de materiales que son reconocibles como nacionales o regionales. Por ejemplo, el uso directo de la música folclórica, y el uso de melodías, ritmos y armonías inspirados por la misma. El nacionalismo también incluye el uso del folclore como base de obras programáticas u óperas.

El nacionalismo es comúnmente relacionado al romanticismo musical de mediados del siglo XIX.



Países relacionados cor mucha frecuencia al nacionalismo son Rusia, Checoslovaquia Noruega, Finlandia, España..

-En esta actividad deberás situar las fotografías de cada compositor relacionado con el país al que corresponde.

ado	al romanticismo m	iusical de media-
	COMPOSITOR	PAÍS
	Rimsky-Korsakov	
	Bedřich Smetana	
	Bela Bartôk	
	Edward Grieg	
	Jean Sibelius	
I	Enrique Granados	





### Realiza un video para la siguiente actividad:

Tomas Luis de Victoria nació en Ávila de los caballeros y estudió en Segovia. A los 25 años era tan buen músico que Felipe II le concedió una pensión de 45000 marevedíes.

Se hizo sacerdote y marchó a Roma, donde fue cantor maestro de capilla del seminario de los jesuitas. En 1578 pasó al servicio de doña María, hija de Carlos V, con ella fue a Madrid, al convento de la Descalzas Reales. Allí estuvo de organista hasta que murió, y allí mismo fue enterrado.

Tomas Luis de Victoria ha sido el compositor más representativo de la polifonía religiosa en España.





### Realiza un video para la siguiente actividad:

Frederick Chopin nació en Zelazova-Vola cerca de Varsovia. Fue un niño prodigio (dio su primer concierto a los ocho años). Estudio

piano en el conservatorio de Varsovia. A los 19 años viaja a Viena para dar su primer concierto en el extranjero. Unos años más tarde abandona su país y continúa su carrera artística en París. Esta ciudad le entusiasma y se convierte en un músico muy admirado por toda la sociedad. Sin embargo, pronto aparecen los primeros síntomas de una grave y mortal enfermedad: la tuberculosis. Entre 1838-1839 pasa unos meses en Mallorca pero tampoco allí mejora su estado de salud. Abandona su carrera de virtuoso del piano pero sigue componiendo valses, mazurcas, nocturnos bala-

das...etc.

En 1848 pasa el verano en Inglaterra y Escocia. Chopin muere el 17 de octubre de 1849 a la edad de 39 años en París.



### Planifica un viaje para fin de curso!!!

Argumenta tu elección, para ello graba un video marcando las ciudades por las que pasarías, los lugares o monumentos de interés que visitarías...etc. Utiliza todo lo aprendido en esta guía (volar a..., marcas de posición, medir distancias, diferentes capas, superposición de imágenes....etc.)

Presenta tu video o proyecto a tu profesor y compañeros!!!

### ACTIVIDAD FINAL

### <u>MITOS Y MISTERIOS DEL VIOLÍN</u>

Como ya sabemos los violines fabricados por el italiano Antonio Stradivarius (1644-1737) todavía no han podido ser superados en su construcción y su sonoridad. Se dice que Stradivarius construyó 1100 instrumentos de los que se conservan

aproximadamente la mitad. Estos preciados instrumentos alcanzan sumas astronómicas en el mercado.

El extremadamente alto valor de estos instrumentos quedó demostrado en una subasta realizada en el mes de abril en Londres. El violín Stradivarius 'Lady Tennant' vendido en esa oportunidad, batió un récord en el mundo de las subastas de instrumentos musicales, con un precio astronómico de un



Se piensa que el secreto de los Stradivarius era su barniz. Todavía no se ha conseguido la formula de su composición.

Se considera que la mejor madera para violines es la de los abetos del Tirol, situados entre 1200 y 1500 metros y expuestos al oeste. La madera necesita 5 años de secado.

El resultado final era una obra de arte cuya sonoridad no ha sido superada.



### ¿Cuál es tu misión en este caso?



- 1. Deberás localizar la ciudad natal de nuestro personaje Antonio Stradivarius
- 2. Una vez allí, desciende a sus calles y busca algo representativo o conmemorativo de este personaje (plaza, estatua, casa, taller....).
- 3. Realiza diversas fotografías de estos monumentos.
- 4. Visita El Tirol y observarás al abundante vegetación donde nuestro personaje cogía la madera para tallar sus instrumentos de cuerda.
- 5. Instrumentos de cuerda Stradivarius están en cualquier parte del mundo. Deberás averiguar en que museos se encuentran algunos de ellos.
- 6. Por último deberás localizar una viola que se encuentra en algún lugar de nuestro país.
- 7. Este instrumento, tras haber formado parte del botín tomado por los franceses en el Palacio Real al final de la Guerra de la Independencia, pudo por fin volver a .....
- 8. Tu misión es averiguar el nombre de dicho instrumento y donde se encuentra en estos momentos.









### LISTADO DE AUDICIONES

- 1. A. Vivaldi. Las cuatro estaciones. El otoño.
- 2. J. Brahms. Fantasías para piano op.116.
- 3. J. Strauss. Polka de Ana.
- 4. W. A. Mozart. Quinteto de cuerda.
- 5. Órgano.
- 6. Billie Holliday.
- 7. Los Jackson five. I want you back.
- 8. Musical Mamma Mia
- 9. J.S Bach. Concierto de Brandemburgo.
- 10. G.Holst. Los planetas.
- 11. J.Horner. Banda Sonora Apolo 13
- 12. W.A. Mozart. Sinfonía nº 41
- 13. G.F Haendel. Música Acuática.
- 14. F Grofé. La Suite del Gran Cañón.
- 15. Música Jazz
- 16. B.Smetana. El Moldava.
- 17. Instrumento Didgeridoo. Instrumento Djembe.
- 18. E. Granados. Goyescas
- 29. F.Chopin. Nocturno.
- 20. A. Vivaldi. Concierto en mib Mayor.